



**Crea
soluciones
aplicables
a la nueva
era digital.**

**Diplomado en
Diseño Digital
Interactivo**



VERITAS • LIBERTAS • JUSTITIA

ufm
design
FACULTAD de
ARQUITECTURA

DIPLOMADO EN DISEÑO DIGITAL INTERACTIVO

Agrega valor y sé competitivo en el área del diseño que más te apasiona.

- Este diplomado se enfoca en el desarrollo de habilidades técnicas de diseño y desarrollo web, innovación tecnológica y emprendimiento en entornos multiplataforma.
- Los estudiantes adquirirán la capacidad de desarrollar proyectos en internet en sus múltiples formatos: diseño web y desarrollo web (UX, Responsive Web Design), marketing digital (Social Media, SEO y SEM), producción audiovisual (Photoshop, Adobe Premier, 3D) y emprendimiento (Crowdfunding, Freemium, Premium).

DIRIGIDO A

A emprendedores que quieren especializarse en las nuevas tendencias tecnológicas aplicadas a las artes visuales, cada vez más digitales, con un alcance global.

A estudiantes, profesionales de las artes gráficas, productores audiovisuales, artistas y otros.

ESTRUCTURA DEL PROGRAMA

Inicio
enero del 2016

Duración
2 años

Horario
a partir de las 6:00 p. m.

Siguiendo la metodología de learning by doing, el estudiante aprenderá la aplicación de los conceptos mediante el desarrollo de proyectos, con alcance a talleres de cocreación, en lo que se promoverá la competitividad con base en presentaciones, diseño de prototipos, y rentabilidad de sus proyectos con enfoque en diseño, marketing y emprendimiento.

El programa se integra con cursos distribuidos en 4 áreas: Diseño, Contextualización, Tecnología e Innovación y Economía y Emprendimiento. El alumno deberá completar un total de 30 UMA (cada UMA consta de 15 horas de clase).

PROCESO DE ADMISIÓN

1 Presentar en la Facultad de Arquitectura

- Carta de intención de inscripción en el diplomado.
- Fotocopia del DPI, pasaporte o partida de nacimiento.
- Fotocopia de título de educación media.

2 Programación de entrevista.

3 Asignación de carné y pago de matrícula.

4 Asignación de cursos.

EL *diseño*
MUEVE AL
MUNDO

ESTRUCTURA DEL PROGRAMA

Siguiendo la metodología de learning by doing, el estudiante aprenderá la aplicación de los conceptos mediante el desarrollo de proyectos, con alcance a talleres de cocreación, en lo que se promoverá la competitividad con base en presentaciones, diseño de prototipos, y rentabilidad de sus proyectos con enfoque en diseño, marketing y emprendimiento.

El programa se integra con cursos distribuidos en 4 áreas: **Diseño, Contextualización, Tecnología e Innovación y Economía y Emprendimiento**. El alumno deberá completar un total de 30 UMA (cada UMA consta de 15 horas de clase).

DISEÑO

Proyectos de Diseño

CONTEXTUALIZACION

Estrategias de Comunicación Digital

Narrativa Conceptual

Redes Sociales

TECNOLOGIA E INNOVACION

Diseño Digital Interactivo para la web

Diagramación y Composición Visual

Marketing y Estrategias Digitales

Diseño Web

Fotografía y Composición

Herramientas Digitales

Producción Audiovisual

Animación 2D y 3D

Juegos y Gamification

Tecnologías Emergentes

ECONOMIA Y EMPRENDIMIENTO

Proceso Económico I

Proceso Económico II

Filosofía Social de Hayek

Seminario de Proceso Económico

INVERSIÓN SEMESTRAL

Primer pago
(matrícula semestral)

Q2,480

Cinco pagos mensuales
(costo mensual de los cursos)

Q2,390

Primer carné
(no incluye estacionamiento)

Q205

¿POR QUÉ ESTUDIAR EN UFM DESIGN?

Porque brinda:

- Catedráticos locales y externos, destacados en su especialidad.
- Conferencias, seminarios y talleres complementarios del programa.
- Áreas de trabajo, herramientas y materiales disponibles.
- Talleres con lo último en tecnología y métodos de producción.
- Proyectos reales, que permiten plantear y desarrollar ideas de negocio.

EL *diseño*
MUEVE AL
MUNDO



ufmdesign@ufm.edu
teléfono 2338-7708
ufmdesign.ufm.edu

ufm.edu



VERITAS • LIBERTAS • JUSTITIA

ufm
design
FACULTAD de
ARQUITECTURA